



شیوه نامه اعطای گرنت طرح های توسعه ای آموزش مجازی - فراخوان سوم

زمستان ۱۴۰۰ - بهار ۱۴۰۱

عنوان گرنت	مشمولین بالقوه گرنت	حداکثر مبلغ گرنت	مراحل اعطای گرنت
گرنت نوع اول	۱- دانشجویان ۲- کارشناسان دانشگاه های علوم پزشکی ۳- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی	تا سقف ۱۰ میلیون تومان	۱- ثبت طرح در سامانه پژوهشیار دانشگاه علوم پزشکی مجازی ۲- انجام داوری علمی طرح
گرنت نوع دوم	۱- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی ۲- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها ۳- کارشناسان شاغل و خبره در حوزه آموزش الکترونیکی	تا سقف ۳۰ میلیون تومان	۳- بررسی و تایید نهایی در شورای آموزشی- پژوهشی این دانشگاه ۴- عقد قرارداد
گرنت نوع سوم	۱- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی ۲- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها ۳- مدیران مراکز و واحدهای آموزش الکترونیکی	تا سقف ۵۰ میلیون تومان	

اولویت های فراخوان

محورهای گرنت:

۱. طراحی و استفاده از هوش مصنوعی، یادگیری ماشینی و ابر داده ها در آموزش علوم پزشکی
۲. طراحی و بکارگیری فناوری بلاکچین (زنجیره های بلوکی) در پروژه های مرتبط با آموزش و بهداشت
۳. طراحی و تولید محیط های یادگیری شبیه سازی شده (SLE).
۴. مجازی سازی برنامه های آموزشی اعم از برنامه های منجر به مدرک و یا سایر دوره های کوتاه مدت.
۵. توسعه ی آموزش های حوزه ی سلامت الکترونیک و تله مدیسین
۶. طراحی و توسعه ی شبکه های اجتماعی برخط مرتبط با آموزش و یادگیری مجازی.
۷. مطالعه و شناسایی ملاک های اندازه گیری کیفیت آموزش مجازی.
۸. به کارگیری و ارزشیابی روش های هوشمند به منظور مدیریت داده های سلامت (طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر وب و یادگیری با تلفن همراه).
۹. بررسی و استفاده از منابع آموزشی باز (OER) در آموزش علوم پزشکی مجازی.
۱۰. طراحی، اجرا و ارزشیابی دوره های همگانی آموزش آزاد درون خطی (MOOCs).
۱۱. طراحی، اجرا و ارزشیابی برنامه های کامپیوتری آموزشی (OCW).
۱۲. بازی وار سازی (Gamification) رایانه ای در آموزش علوم پزشکی.
۱۳. طراحی و تدوین مطالعات مبتنی بر واقعیت مجازی (VR) و واقعیت افزوده (AR) در آموزش علوم پزشکی مجازی.
۱۴. طراحی و توسعه ی آموزش های مجازی در محیط های بین المللی.
۱۵. تدوین روش های ارتقای دسترسی به آموزش پزشکی مجازی با استفاده از طراحی و ایجاد روش ها و ابزارهای جدید آموزشی.
۱۶. بررسی و ارائه راهکار جهت حل مسائل مربوط به "ارائه ی پایدار" آموزش پزشکی مجازی در مناطق در حال توسعه ی کشور.
۱۷. طراحی و تدوین گرایش های جدید فناوری های آموزشی برای آموزش علوم پزشکی مجازی.
۱۸. طراحی مطالعات مرتبط با سیاست گذاری، تبیین و پیاده سازی اصول اخلاق در آموزش مجازی و یادگیری الکترونیکی در دانشگاه های علوم پزشکی
۱۹. ارائه و پیاده سازی آموزش های مجازی مرتبط با حوزه ی حقوق سلامت